

REGULAMIN

Konkursu na Oficjalną Maskotkę Klubu Sportowego „HETMAN ZAMOŚĆ”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu plastycznego na Oficjalna Maskotkę Klubu Sportowego HETMAN ZAMOŚĆ (zwanego dalej „Konkursem”) jest Klub Sportowy Hetman Zamość z siedziba przy ul. Lipowej 5 w Zamościu (zwany dalej „Organizatorem”).
2. Celem Konkursu jest stworzenie wzoru/wizerunku maskotki naszego Klubu, która powinna nawiązywać do dyscypliny sportowej, którą jest piłka nożna lub do Miasta Zamość. Wybrany projekt zostanie w przyszłości zrealizowany z możliwymi modyfikacjami (w formie zabawki pluszowej/kostiumu/stroju/itd.) oraz wykorzystywany w celach promocyjnych Klubu.
3. Informacje dotyczące Konkursu będą dostępne na fanpage’u Hetman Zamość oraz stronie internetowej <http://kshetman.zamosc.pl/>

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby w wieku od lat 10 w górę. Osoby niepełnoletnie są zobowiązane do dostarczenia zgody rodzica/opiekuna na udział w Konkursie. Prace bez wymaganych zgód będą dyskwalifikowane.
2. Uczestnictwo w Konkursie jest bezpłatne i dobrowolne.
3. Każdy uczestnik może zgłosić maksymalnie dwie prace, których jest autorem. Prace te nie mogą brać udziału w innych wcześniejszych konkursach ani być nagradzane.
4. Prace konkursowe mogą być przygotowane w dowolnej technice plastycznej, również jako wykonane komputerowo projekt graficzny.
5. Do każdej pracy (oryginalnej, a w przypadku projektu graficznego – wydruku) należy dołączyć wypełniony formularz (stanowiący Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu). Prace bez dołączonego formularza będą automatycznie dyskwalifikowane.
6. Na odwrocie każdej pracy należy wpisać imię i nazwisko, rok urodzenia autora oraz nr telefonu kontaktowego.
7. Dane osobowe uczestników Konkursu będą wykorzystywane wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu – tj. wyłonienie zwycięzcy. Jednocześnie Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie jego imienia i nazwiska oraz pracy konkursowej przez Organizatora w materiałach dotyczących promocji Klubu Sportowego Hetman Zamość.
8. Prace zgłaszane na Konkurs nie mogą naruszać prawa, w tym w szczególności dóbr osobistych osób trzecich, a także ogólnie przyjętych norm obyczajowych.

§ 3

TERMIN I MIEJSCE NADSYŁANIA PRAC

1. Prace konkursowe należy przesać lub dostarczyć osobiście do dnia **30 kwietnia 2020 roku**

(decyduje data wpływu do siedziby Organizatora) na adres:

Klub Sportowy HETMAN ZAMOŚĆ

ul. Zamenhofs 3

22-400 Zamość

z dopiskiem: **Konkurs plastyczny „Oficjalna Maskotka KS Hetman Zamość”**

2. Prace konkursowe, które napłyną po wskazanym terminie, nie będą oceniane.

3. Koszty związane z przesłaniem pracy konkursowej ponosi uczestnik.

§ 4

ZASADY PRYZNAWANIA NAGRÓD

1. Nadesłane prace zostaną ocenione przez Komisję (wyłoniona przez Organizatora) według następujących kryteriów:

- zgodność wykonanej pracy z tematem przewodnim Konkursu,

- samodzielność i oryginalność ujęcia tematu,

- estetyka wykonanej pracy.

2. Spośród zakwalifikowanych prac, zostanie wyłonionych 5 prac, które zostaną zaprezentowane na stronie internetowej Klubu oraz na fanpage'u. Na podstawie Załącznika nr 2 do Regulaminu, nasi Kibice oraz Sympatycy będą mogli sami zdecydować, który projekt wygra, stając się jednocześnie Oficjalną Maskotką KS Hetman Zamość.

3. Nagrodą główną w Konkursie jest **1000 zł (słownie: jeden tysiąc złotych)** netto oraz **karnet VIP** na sezon piłkarski 2020/2021. Stosowne należności podatkowe pokryje Organizator. W przypadku niskiego poziomu zgłoszonych prac, Konkurs może pozostać nierozstrzygnięty. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania Wyróżnień.

4. O wygranej Zwycięzca zostanie powiadomiony telefonicznie przez Organizatora.

§ 5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.
2. Przystąpienie do Konkursu jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika Konkursu i pełnej akceptacji niniejszego Regulaminu.
3. Poprzez udział w Konkursie, jego Uczestnik oświadcza, że przesłany przez niego projekt jest jego autorskim, oryginalnym i samodzielny pomysłem, nienaruszającym praw, dóbr i godności osób trzecich. W przypadku, gdy zgłoszony projekt naruszałby prawa innych osób, Uczestnik Konkursu ponosi pełną odpowiedzialność, zarówno wobec Organizatora Konkursu, jak i osób trzecich.
4. Poprzez udział w Konkursie Uczestnik przenosi na Organizatora nieodpłatnie, bezterminowo, bez ograniczenia terytorialnego oraz na zasadzie wyłączności wszelkie autorskie prawa majątkowe do przesłanego projektu, na następujących polach eksploatacji bez oznaczenia jego autorstwa:
 - w zakresie utrwalania i zwielokrotniania projektu,
 - wytwarzania jakiegokolwiek technika ich egzemplarzy,
 - w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których projekt utrwalono,
 - nieograniczone wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału oraz egzemplarzy,
 - w zakresie rozpowszechniania projektu w sposób inny, niż określony powyżej,
 - publiczne wykonanie, wystawianie, wyświetlanie, odtwarzanie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie projektu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym,
 - publicznego prezentowania oraz umieszczania w sieci Internet.
5. Przesłane prace nie podlegają zwrotowi przez Organizatora.
6. Wszelkie zapytania i informacje należy kierować pod adresem email: sekretariat@ks.hetman.zamosc.pl lub pod numerem tel. 696 449 967.
7. Administratorem danych osobowych zebranych podczas niniejszego Konkursu jest – w rozumieniu ustawy z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. z poz. 1000 z późn. zm.) – Organizator Konkursu